

---

## PROGRAMA FORMATIVO

# EL JUEGO INFANTIL Y SU METODOLOGÍA

Código: 4008

**Modalidad:** Distancia

**Duración:** 80 horas

**Objetivos:**

Promover e implementar situaciones de juego como eje de la actividad y del desarrollo infantil.

**Contenidos:**

**BLOQUE 1. JUEGO Y DESARROLLO INFANTIL**

Concepto y naturaleza del juego infantil

Teorías del juego

Tipo y clases de juego

Juego y aprendizaje escolar

Relación con la evolución infantil

Implicación del juego con las dimensiones afectiva, social, cognitiva y sensorial y motora

**BLOQUE 2. PROYECTOS DE INTERVENCIÓN LÚDICO-CREATIVOS EN LA INFANCIA**

La observación en el juego

Técnicas y recursos del modelo lúdico

Juegos y juguetes

Materiales y recursos necesarios para los juegos escolares y extraescolares

Aplicación de la programación a las actividades lúdicas

La atención a la diversidad educativa

**BLOQUE 3. PROGRAMAS E INSTITUCIONES DE OFERTA LÚDICA INFANTIL**

Sectores productivos de oferta lúdica

Servicios y organizaciones de carácter lúdico

Aspectos organizativos y legislativos

El juego en los programas de integración social

El impulso de la igualdad de mujeres y hombres a través del juego

Sectores de la integración social

Distintos procesos evolutivos y situaciones de riesgo social

Programas y proyectos de integración social y uso del juego

Adaptaciones en los recursos y ayudas técnicas